

**Języki skryptowe
PERL**

Uniwersytet Technologiczno-Przyrodniczy im. J.J. Śniadeckich w Bydgoszczy			
Instrukcja do ćwiczeń laboratoryjnych			
Przedmiot	Nr	Temat	Studia
Technologia informacyjna	1	Typy zmiennych, formatowania, operatory	SP-1

Zadanie 1.

Uruchom poniższy skrypt i przyjrzyj się otrzymanym rezultatom. W sprawozdaniu wyjaśnij różnice w otrzymanych wynikach.

```
$x=23;
$y1="122";
$y2="12abc";
$y3="x123abc";
$y4="xyz123abc";
$y5="abc";
$z=$x+$y1;
print ("z1 = $z\n");
$z=$x+$y2;
print ("z2 = $z\n");
$z=$x+$y3;
print ("z3 = $z\n");
$z=$x+$y4;
print ("z4 = $z\n");
$z=$x+$y5;
print ("z5 = $z\n");
```

Zadanie 2.

Używając jedynie znaków sterujących zmodyfikuj poniższy skrypt, aby wynik jego działania był następujący:

Raz Dwa Trzy
Wilk jest ZLY

```
$tekst = "raz dwa trzy wilk jest zly";
print $tekst;
```

Zadanie 3.

Utwórz tablicę i wypisz jej zawartość jak w poniższym skrypcie. Czy jest jakaś różnica ?

```
@a=('ala','ma','kota?');
print "@a";
print @a;
```

Zadanie 4.

Utwórz wektor W zawierający liczby całkowite od 0 do 99. Ustal indeks pierwszego elementu tablicy na 7. Wydrukuj na ekranie elementy o indeksach:

- a) 13;
- b) Od 71 do 89 rozdzielone przecinkiem;
- c) 30,40,50 i 60 rozdzielone myślnikiem.

Zadanie 5.

Uruchom poniższy skrypt. Wyjaśnij, czym różnią się cytowania przy użyciu q, qw i qq.

```
print "1: ";
print q(Perl jest fajny \n);
print "\n2: ";
print qw(Perl jest fajny \n);
```

Języki skryptowe PERL

```
print "\n3: ";  
print qq(Perl jest fajny \n);
```

Zadanie 6.

Utwórz w dowolnym edytorze trzy pliki tekstowe plik1.txt, plik2.txt, plik3.txt. W każdym z plików umieść 10 linii tekstu według wzorca:

Plik1 – linia1

Plik1 – linia2

.

.

.

Plik1 – linia 10

Napisz program cat.pl o działaniu zbliżonym do linuxowego polecenia cat, tzn. dla wywołania postaci : perl cat.pl plik1.txt plik2.txt plik3.txt powinien wypisać na standardowe wyjście zawartość wszystkich wyspecyfikowanych plików.

Zadanie 7.

Korzystając z poniższego skryptu sprawdź działanie operatora +=. Czy zawsze działa tak samo?

```
$a=0;  
$a=$a+1;  
print $a,"\n";  
$a+=1;  
print $a,"\n";  
@t=(1,2,3,4,5);  
$a=0;  
${t[$a++]}=${t[$a++]}+1;  
print ("@t\n");  
print (" $a\n");  
$a=0;  
${t[$a++]}+=1;  
print ("@t\n");  
print (" $a\n");
```

Zadanie 8.

Napisz skrypt wyświetlający swoją nazwę oraz listę parametrów z jakimi został wywołany. Czy widzisz jakieś różnice w porównaniu z językiem C++ ?